**Redefinirea operatorilor prin metode sau functii friend**

Redefinirea se poate face printr-o metoda specifica care contine keyword-ul "operator", declarata si definita in interiorul clasei (ex. complex operator+(complex other)) sau cu ajutorul functiilor friend, declarate friend in interiorul clasei si eventual implementate/definite in afara acesteia (ex. friend complex operator+(complex a, complex b)). Un exemplu relevant pentru redefinirea operatorului prin functie friend este cel in care se doreste inserarea uneui tip definit de noi in obiectul ostream cout pentru a fi afisat pe ecran (necesar prin functie friend pentru a se apela cu cout in partea stanga)